



*APT Volvera*



*Comune di Volvera*



*APT sez. Modellismo*

## COMMENT S'INSCRIRE :

Vous pouvez déjà accéder au site de préinscription à l'adresse <https://www.volvera2022.online/>.

Le coût de l'inscription sera de 15 € si vous êtes pré-inscrit ou de 20 € si vous n'êtes pas pré-inscrit. Ce montant doit être payé au moment de la livraison des modèles.

Lors de la préinscription, il vous sera demandé de télécharger une photo de votre modèle emblématique, mais le jugement se fera principalement sur l'ensemble du travail présenté dans l'exposition. Le concours sera développé pour améliorer les compétences de chaque modéliste. Pour cette raison, chacun se verra attribuer un espace d'exposition aux dimensions prédéterminées en fonction de la branche à laquelle il appartient (pour des exigences particulières, veuillez contacter [roberto@lattini.it](mailto:roberto@lattini.it) 3289078166).

Chacun pourra " décorer " l'espace comme il le souhaite mais en restant dans l'espace convenu avec l'organisation.

Pour toute demande ou explication, contactez [ivopreda@gmail.com](mailto:ivopreda@gmail.com) ou [roberto@lattini.it](mailto:roberto@lattini.it) .

## PROGRAMME DE L'ÉVÈNEMENT

### VENDREDI 23 SEPTEMBRE

Livraison de modèles au Théâtre Bossatis via San Michele 14 Volvera  
de 15 h 30 à 20 h : réception, début des inscriptions et installation des stands

### SABATO 24 SETTEMBRE

De 9 h à 12 h 30, achèvement des activités d'enregistrement des compétitions.

Le matin, il y aura le jumelage de Volvera avec Almansa (Espagne).

Inauguration de la fresque au théâtre Bossatis

A 14 heures, briefing du jury suivi de 15 à 17 heures du travail des juges.

Activités de l'après-midi

15h00 Inauguration et ouverture au public

16h00 Conférence du Professeur Carla Amoretti à la Chapelle Pilotti avec exposition sur les Forteresses

19h00 : clôture des expositions

**À 19h30, un dîner du XVIIe siècle dans la rue principale de Volvera (réservation obligatoire).**

Il est réservé à ceux qui souhaitent passer une soirée conviviale.

Vous recevrez le lien pour les réservations en septembre, dès que l'APT aura ouvert les inscriptions.

## **DIMANCHE 25 SEPTEMBRE**

Ouverture de l'exposition à partir de 9h30.

15h00 remise des prix

16 heures : clôture de l'événement

16.30 Reconstitution historique de la "Bataille de Marsaglia" ouverte au public

## **RÈGLEMENT DE L'ÉVÉNEMENT**

### **Niveaux en concours**

- Juniors
- Standard
- Maître

Les médailles d'or, d'argent et de bronze seront attribuées pour chaque branche/catégorie/niveau selon la formule Open, à la seule discrétion du jury.

Peinture : modèles uniquement peints à partir d'une boîte (figurines, véhicules, avions, civils, navires, etc.).

Ouvert : modèles auto-construits ou fortement modifiés (figurines, véhicules, avions civils, navires, etc.).

Les subdivisions BRANCHES de la compétition

### **A - HOMME**

Pour les modèles réalisés représentant l'homme de toutes les époques et de tous les types, qu'il s'agisse de figurines complètes, de bustes ou de figurines non peintes (dans cette définition, non peintes et non PRIMARISÉES afin de pouvoir apprécier le travail de transformation/sculpture)

### **B - TERRAIN MILITAIRE**

Pour les véhicules militaires terrestres à toute échelle, y compris les dioramas et les croquis incluant des véhicules militaires.

### **C - MER**

Pour les moyens navals à toute échelle et de tout type, y compris les dioramas et les décors.

### **D - AIR**

Pour les véhicules volants de toute échelle et de tout type, y compris les dioramas et les décors.

### **E - TERRE CIVILE**

Pour les véhicules terrestres civils à toute échelle, y compris les dioramas et les décors.

### **F - SCIENCE-FICTION**

Pour les véhicules de science-fiction de toute échelle et de tout type, y compris les dioramas et les décors.

### **G - FANTAISIE**

Pour les entrées dans le domaine de la fantaisie, à l'exclusion des véhicules relevant de la catégorie F.

### **H - DIVERS**

Pour toutes les entrées ne relevant pas des descriptions ci-dessus

### **Y- "BATAILLE DE MARSAGLIA 1693".**

Espace d'affichage standard cm 30- 40

Pour tous les personnages historiques élaborés de la période 1600 - 1750 - Dioramas ou saynètes

## **X- " BATAILLE D'ALMANSA 1707 "**

espace d'affichage standard 30 - 40 cm

Pour toutes les figurines espagnoles de la bataille d'Almansa à 1945 - Dioramas ou saynètes Le

## **PRIX DU CONCOURS**

Chaque display sera récompensée par une médaille spécialement conçue à cet effet, selon le jugement incontestable du jury. Chaque personne ne peut gagner qu'une seule médaille par branche d'inscription, mais peut s'inscrire dans plusieurs branches en concourant pour plusieurs prix. Des médailles dans les trois couleurs classiques or, argent et bronze ainsi que des certificats de mérite seront décernés.

## **PRIX SPÉCIAUX ET BEST OF BRANCH**

**Le meilleur homme**

**Meilleur Terra Militare**

**Meilleure mer**

**Meilleur terrain civil**

**Meilleur air**

**Meilleure science-fiction**

**Best Miscellaneous**

**Meilleure "Bataille de Marsaglia" 1693**

**Meilleure "Bataille d'Almansa" 1707**

- 1) Bien que l'organisateur assure la surveillance des œuvres exposées, il ne peut être tenu pour responsable de tout dommage ou vol. L'organisateur se réserve le droit de photographier et/ou de filmer les œuvres exposées et d'utiliser les images de diverses manières à des fins documentaires et promotionnelles, mais sans aucun profit. Les inscriptions ne peuvent être retirées avant la fin de la cérémonie de remise des prix, sauf dans des cas exceptionnels. Les œuvres non retirées dans les délais seront conservées par l'organisateur pendant 30 (trente) jours et ensuite, si aucune communication n'est reçue, elles seront incorporées à la propriété de l'organisateur.

*La direzione del concorso*

*APT VOLVERA SEZIONE MODELLISMO*

